



REIS DOOR DE RUIJMTE

SPELREGELS

MET
Andre Kuipers



REIS DOOR DE RUIJITE

HET BORDSPEL

MET
André Kuipers
32V

Leeftijd:



Spelers:



Speelduur:



Beste spelers,

Ons universum is onvoorstelbaar groot en er valt ongelooflijk veel te ontdekken. Het telt honderd miljard melkwegen met elk honderden miljarden sterren.

Eén van die sterren is onze zon, en daaromheen bevindt zich ons zonnestelsel met intrigerende planeten en manen.

Ga je mee op zoek naar bijzondere plekken en objecten die zich hier bevinden? Dat is niet alleen heel spannend, je leert ook iets over de ruimte om ons heen.

Reis je met me mee?

André Kuipers

SPEL IN HET KORT:

De spelers reizen samen met André Kuipers door de ruimte en landen met hun raket op verschillende planeten en hemellichamen in ons zonnestelsel. Tijdens hun reis ontdekken ze ruimtevaartobjecten en astronomische verschijnselen. Door deze te verzamelen, verdienen de spelers flightpatches. Dit klinkt gemakkelijker dan het is, want bewegen in de ruimte is anders dan op aarde. Als je eenmaal onderweg bent, kun je halverwege je baan niet stoppen of omkeren. De speler die als eerste al zijn flightpatches verzamelt en terug is bij de raket, heeft gewonnen!

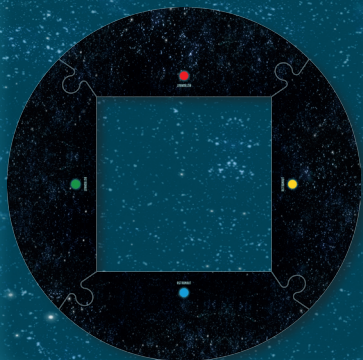


SPELMATERIAAL:

16 FLIGHTPATCHES



1 RUIMTEFRAME



1 RAKET



4 ASTRONAUTEN



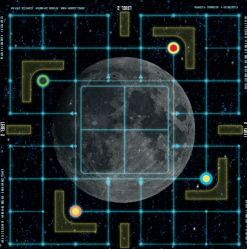
4 SPHERES



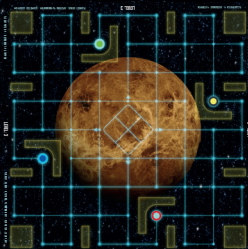
10 LEVELS



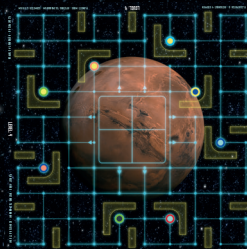
AARDE - NIVEAU 1



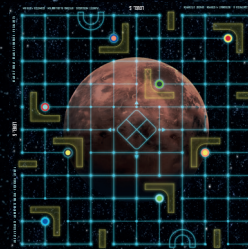
MAAN - NIVEAU 2



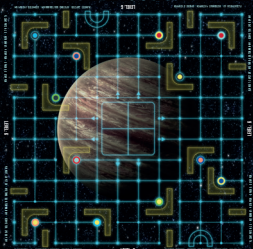
VENUS - NIVEAU 3



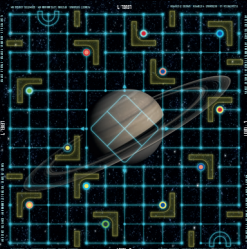
MARS - NIVEAU 4



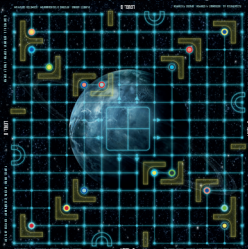
MERCURIUS - NIVEAU 5
(SPHERE: 2 STAPPEN)



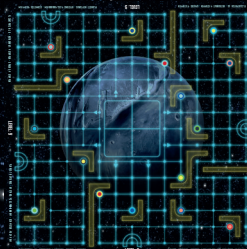
JUPITER - NIVEAU 6
(SPHERE: 2 STAPPEN)



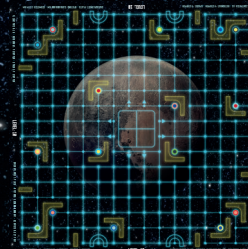
SATURNUS - NIVEAU 7
(SPHERE: 2 STAPPEN)



URANUS - NIVEAU 8
(SPHERE: 4 STAPPEN)



NEPTUNES - NIVEAU 9
(SPHERE: 4 STAPPEN)



PLUTO - NIVEAU 10
(SPHERE: 4 STAPPEN)

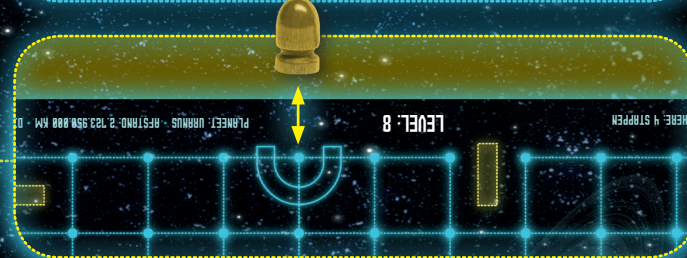
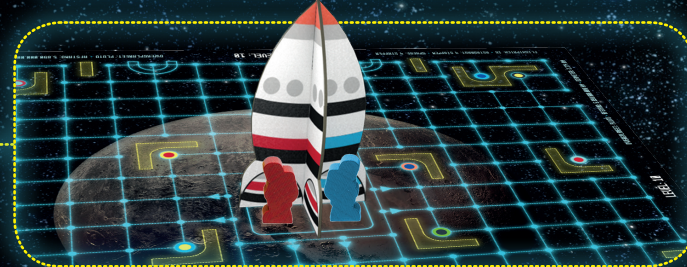
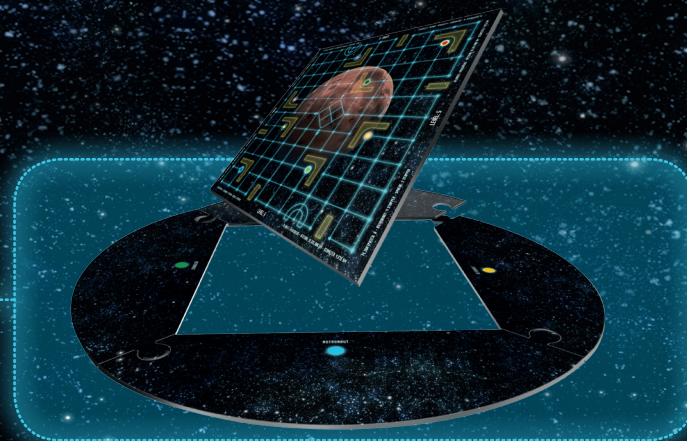
VOORBEREIDING:

Het spel bevat diverse levels. Level 1 is het gemakkelijkst en level 10 het moeilijkst. Kies een level dat past bij het gezelschap. Zet het raamframe in elkaar en leg het level er in.

Iedere speler kiest een astronaut van een bepaalde kleur. Plaats daarna de raket in het midden van het level. De kleuren op de raket geven aan welke astronaut waar komt te staan. Dit is de startpositie.

Pak de flightpatches met dezelfde kleur als die van de rondjes op het level en schud ze met de kleur naar beneden door elkaar. Verdeel de patches eerlijk over de spelers, zodat iedereen er evenveel heeft. Dit mogen er minder zijn dan het aantal rondjes op het level. De spelers leggen hun patches met de kleur naar boven voor zich neer, zodat ze weten welke patches ze moeten verzamelen.

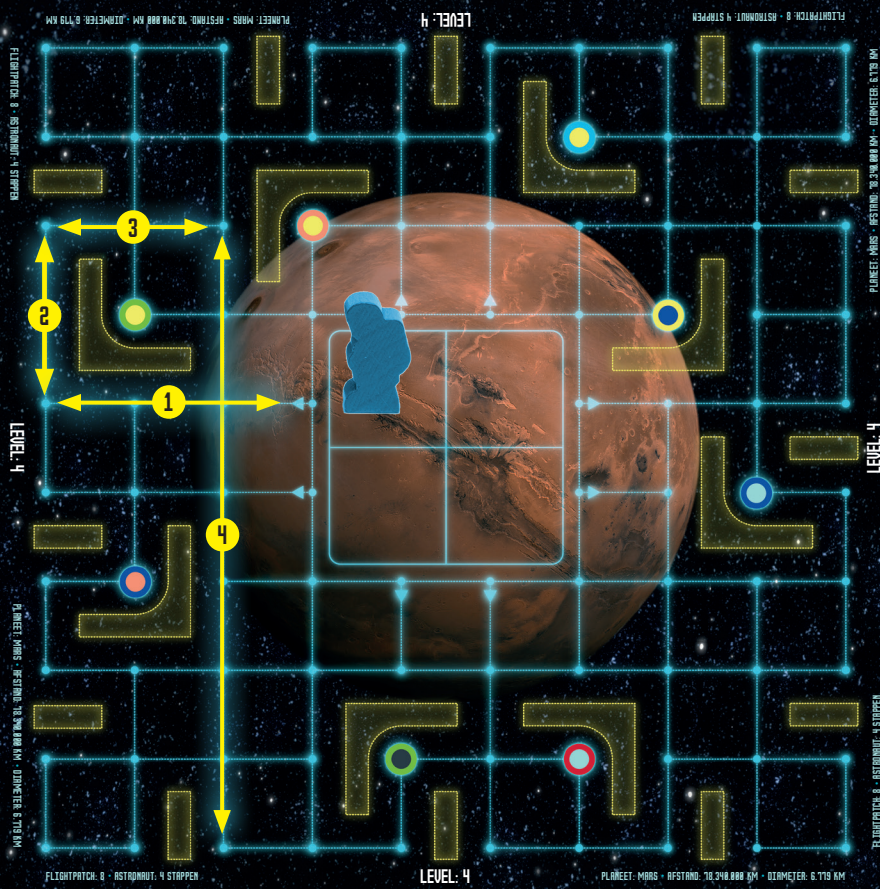
Lastige levels bevatten spheres. Dit zijn een soort verplaatsbare muren die je helpen om op moeilijke plekken te komen. Plaats op elk spherestation één sphere.



HET SPEL BEGINT:

De spelers spelen om de beurt en mogen tijdens hun beurt maximaal vier stappen zetten. Bij een stap is het belangrijk dat je doorschuift tot je niet verder kunt en de lijn onderbroken wordt. Dit wordt aangegeven door een gele muur, de rand van het level, een andere astronaut of een sphere. Vervolgens mag je vanaf die positie weer doorglijden naar een ander punt. Dit is stap twee. Je mag minder stappen zetten tijdens een beurt. Als de speler aangeeft dat hij niet verder wil, is de volgende speler aan de beurt.

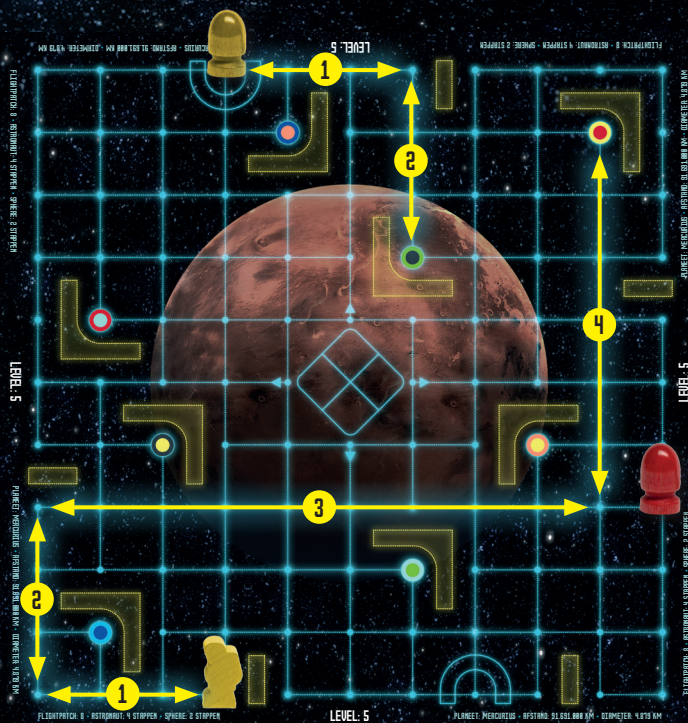
De startspeler mag één stap zetten tijdens zijn eerste beurt. De volgende speler mag twee stappen zetten. De volgende drie en de volgende vier. Vanaf dit moment mag iedereen steeds vier stappen zetten.



LET OP: JE MAG MET JE ASTRONAUT NIET OP EEN RONDJE MET DE KLEUR VAN EEN ANDERE SPELER STAAN ALS JE BEURT EINDIGT. SPHERES MOGEN DIT WEL.

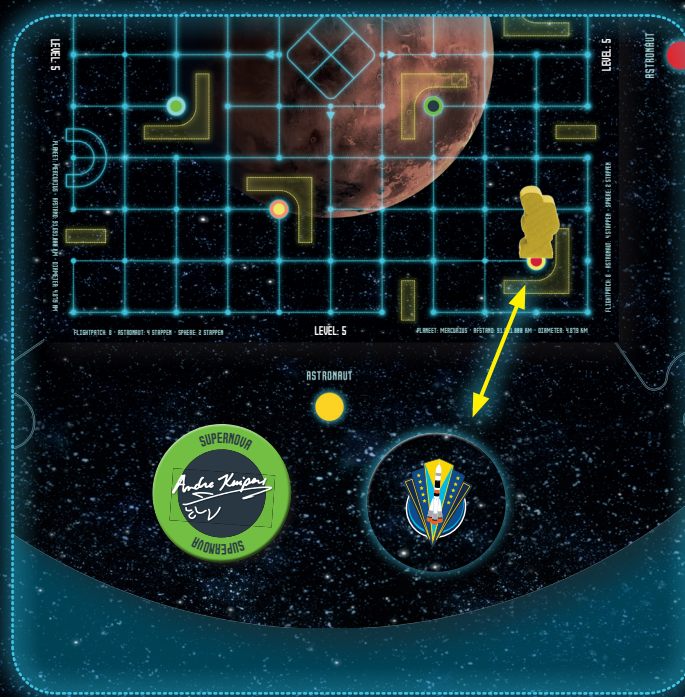
SPHERE:

Lastige levels bevatten spheres. In deze levels kunnen alle spelers naast hun eigen pion ook alle spheres elke beurt verplaatsen. Net als een astronaut glijden spheres door tot ze tegen een gele muur, de rand van het level, een astronaut of een andere sphere komen. Spheres kunnen geen flightpatches verzamelen, maar ze kunnen je wel helpen om bij moeilijke plekken te komen. Je kunt je astronaut niet door een sphere verplaatsen. Op deze manier kun je een sphere gebruiken als muur. Het verschilt per level hoeveel stappen een speler in totaal maximaal mag zetten met alle spheres. Dit staat aangegeven op het spelbord, maar ook in deze spelregels (zie spelmateriaal).



FLIGHTPATCHES VERZAMELEN:

Als je met je astronaut op een rondje komt met de kleur van jouw flightpatch, dan heb je het object gevonden. Draai de bijbehorende flightpatch om en leg hem op het ruimtetelefoon.



EINDE VAN HET SPEL:

Als een speler al zijn flightpatches heeft verzameld moet hij zo snel mogelijk terug naar de raket en aan dezelfde kant de raket binnenkomen als waar deze verlaten is. De speler die dit als eerste lukt, wint het spel.



Beste speler,

Wat leuk dat je een van de spellen van Just Games speelt. We hopen dat je veel plezier beleeft aan dit spel. Als je nog vragen, of ideeën hebt of nog wat extra speluitleg wilt, check dan even onze website of stuur een e-mail naar info@justgames.nl.

Met vriendelijke groeten,
De spellenmakers van Just Games.

Voor meer leuke spellen kijk je op: www.justgames.nl

    / [playjustgames](https://www.instagram.com/playjustgames)

Wil jij meer informatie over André Kuipers of vind je het leuk om als eerste op de hoogte te zijn van nieuwtjes? Kijk dan op www.andrekuipers.com en schrijf je in voor de nieuwsbrief. Je vindt Astro André ook op Twitter, Facebook en YouTube.

André Kuipers

Dit spel is gemaakt van FSC-papier en FSC-hout.
© 2017 Spaceplays.

Reis door de Ruimte met André Kuipers is ontwikkeld en
geproduceerd door Just Games, in samenwerking met Spaceplays.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervaerdigd
zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Just Games of Spaceplays.

N.B. Just Games heeft met zorg dit spel uitgegeven en kan geen enkele
aansprakelijkheid aanvaarden voor enige fout of onduidelijkheid die in deze uitgave
zou kunnen voorkomen en waaruit eventuele schade zou kunnen voortvloeien.

Spelauteurs: Bo-Anthony Boersen, René Groen en André Kuipers
Inhoud: André Kuipers en Nick Kivits
Vormgeving: John van Es, André Visser en Creatorsdock
Coördinatie: Liselotte Richard
Sales: René Knip
Licensing: Gerrit van Dijk en sMART Licensing & Brands
Hoofdtesters: Martijn Matahelumual, Nadia van der Linde, Naomi van Gemik,
Sjoerd-Zoete, Juliaan Vroegge, Wesley Oudhoff, Nick Kivits

Speciale dank gaat uit naar Eric de Groot, Alexander Wächtler en Helen Kuipers die
de totstandkoming van dit spel mogelijk hebben gemaakt.



www.justgames.nl



WAARSCHUWING! Wegens kleine onderdelen
niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar, in
verband met verstikkingsgevaar. Bewaar deze
informatie zorgvuldig.

Just Games | Koninginneweg 31 | 1217 KR Hilversum | Nederland
Just Games is a member of Just Media Group